

# nopus

CELTIC KNOT CONUNDRUM

LIGHT  
BLUE  
Edition

1

HELL  
BLAU



Murray  
Heasman

Spielanleitung  
Instructions

DE

EN



*quecke*  
quecke-verlag e.K.

quecke-Verlag e.K.  
Am Damm 4  
35649 Bischoffen

info@quecke-verlag.de  
www.quecke-verlag.de

1. Auflage der  
deutsch/englischen  
Spielanleitung 2021

**KNOTIVERSE.**

Knotiverse Ltd.  
Centre of the Knotiverse  
Ballydehob, West Cork  
Ireland

knotiverse@gmail.com  
www.knotiverse.com

**NOVDUS**®, all rights reserved.  
© 2021 M W Heasman

**CE**

Hiermit erklären wir, dass  
dieses Spiel allen anzu-  
wendenden Bestimmun-  
gen der Spielzeugrichtlinie  
2009/48/EG entspricht.

We hereby declare that  
this game complies with all  
applicable provisions of the  
toy directive 2009/48/EC.

Hey! Schön, dass du zu **NODUS** gefunden hast!

Willkommen in der mystischen Welt der keltischen Knoten! Du stellst dich der Herausforderung, unterschiedliche Fragmente zu immer größeren Knoten zusammenzufügen, indem du verschiedene „Conundrums“ löst. Conundrum ist ein altes englisches Wort für ein verwirrendes „Rätsel“ oder „Problem“.

Seit dem Altertum verzieren Menschen Alltagsgegenstände, Gebäude und Schmuck mit Knoten und Knotenmustern. Lass dich in die Ästhetik dieser Gebilde entführen und tauche ein in eine andere Welt!

Die Conundrums sind nach steigendem Schwierigkeitsgrad angeordnet und versetzen dich nach und nach in die Lage, die Komplexität, Symmetrien und Aufbau der Knotenmuster zu verstehen. Wir wünschen dir nun viel Freude bei deiner Wanderung durch die Welt der Knoten.

Hey! We're glad you found **NODUS**!

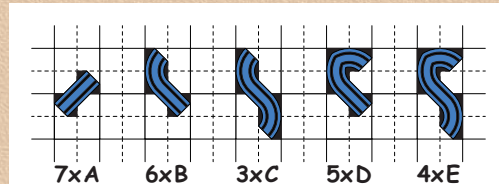
Welcome to the mystical world of Celtic knots! You face the challenge of solving these conundrums by combining the different fragments into ever larger and more beautiful, interwoven knots.

Conundrum is an old English word for a puzzle or problem.

People have been decorating everyday objects, buildings and jewellery with knots and knot patterns since ancient times. Let yourself be carried away into the aesthetics of these meandering forms and immerse yourself in another world!

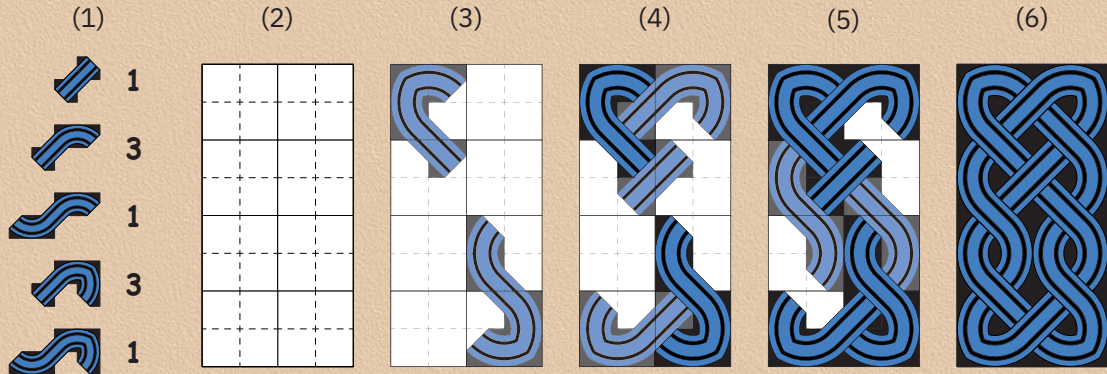
The conundrums are arranged according to increasing difficulty and gradually enable you to understand the complexity, symmetries and structure of these knot patterns. We wish you a lot of fun on your journey through the world of Celtic knots.

## SPIELANLEITUNG



Dein Spiel enthält die oben abgebildeten 25 Fragmente.  
Diese sind rückseitig mit A-E bezeichnet.

### UND SO FUNKTIONIERT ES:



Suche zu Beginn die Fragmente wie abgebildet heraus (1). Schau dir die Form des zu legenden Conundrums an (2). Lege die ersten Fragmente (3). Fahre nun Schritt für Schritt fort, bis du dein Knotenmuster fertig gelegt hast (4-6).

Lass dich von deinem Kunstwerk faszinieren!

## Zeichenerklärung:

**Nº 1** Jedes Conundrum hat eine eindeutige Nummer, damit du die Lösung im hinteren Teil dieser Anleitung finden kannst.

**Nº 1\*** Ist diese Nummer mit einem zusätzlichen Sternchen gekennzeichnet, so handelt es sich um Aufgaben, die du mit dem zusätzlichen Set „Edition 1 dunkelblau“ lösen kannst. Es entstehen dann zweifarbige Knotenmuster.



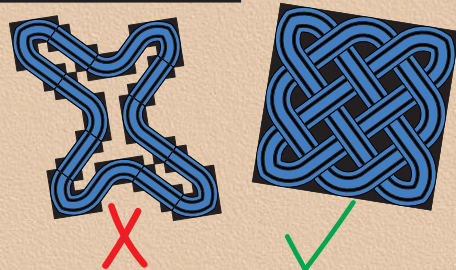
Für jedes Conundrum gibt es für die vorgegebenen Fragmente eine Lösung. Bei manchen Conundrums gibt es jedoch mehrere Lösungen. Diese Conundrums sind mit dem zusätzlichen Zeichen gekennzeichnet (bei den Lösungen ist jedoch nur eine Lösungsmöglichkeit abgebildet).

Sollte es für dich einfacher sein, eine Vorlage mit der zu legenden Form zur Lösung der Conundrums zu benutzen, dann kannst du dir die Vorlagen unter [quecke-verlag.de](http://quecke-verlag.de) in Originalgröße für die Spielsteine herunterladen und ausdrucken.


## Begriffe:

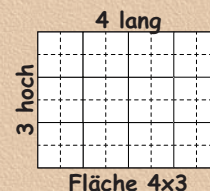
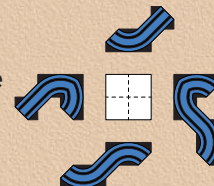
Ein „**Endlosknoten**“ ist eine ununterbrochene, beliebig verschlungene, geschlossene Linie. Sind mehrere Endlosknoten ineinander verschlungen, so sprechen wir von Verschlingungen oder **Knotenmustern**.

Manche Spieler legen die Fragmente zu „Bimmelbähnchen“. Diese amüsante Spielart möchten wir dir nicht verbieten, das Spielziel ist es jedoch, die Fragmente zu Knoten oder Knotenmustern zusammenzufügen.



## Tipps zum Lösen der Conundrums:

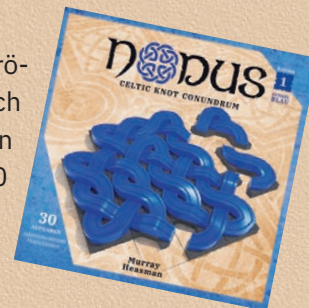
- Die geraden Kanten der Fragmente B-E entsprechen der Kantenlänge eines Quadrates der zu legenden Figur.
- Beginne mit den Eck-Fragmenten D und/oder E. 
- Durch Abzählen der Quadrate erhältst du die Dimension deiner Figur.



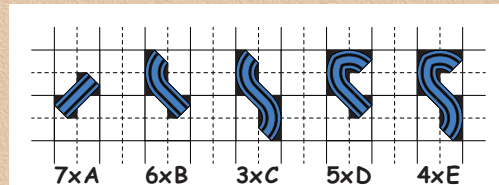
## Weitere Spielmöglichkeiten!

Nach einer Weile wirst du merken, dass du auch deine ganz eigenen Knotenmuster legen kannst. Es gibt noch viele Formen, die in diesem Heft nicht abgebildet sind. Alle Conundrums außer № 1 und № 30 lassen sich auch durch Verwenden beliebiger Fragmente aus deinem Set lösen - dies macht sie etwas einfacher! Dazu darfst du alle vorhandenen Fragmente benutzen, so ergeben sich noch hunderte weitere Möglichkeiten.

Im zweiten Teil der Aufgaben findest du Conundrums, die noch größer, zweifarbig und interessanter sind. Für diese brauchst du noch das **zweite Spielset „Edition 1-dunkelblau“**. Die Conundrums in den beiden Sets sind jeweils unterschiedlich. So kannst du dann 60 einfarbige und 24 zweifarbige Conundrums lösen und riesige eigene Knotenmuster entwickeln und legen.

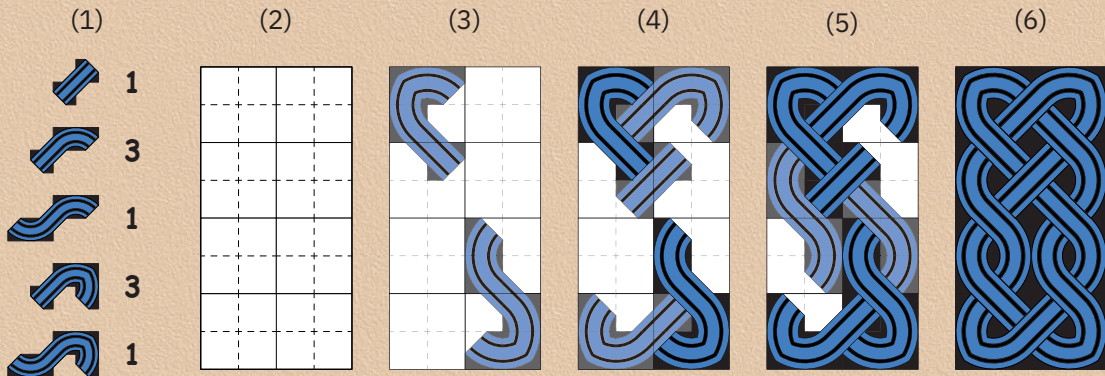


## INSTRUCTIONS



Your game contains the 25 fragments (or tiles) shown above.  
These are labelled A-E on the back.

### THIS IS HOW IT WORKS:



To start, find the tiles as shown (1). Look at the shape of the conundrum to be solved (2). Place the first tiles (3). Now continue step by step until you have finished your knot pattern (4-6). Let yourself be enchanted by your work of art.

Do you see that your pattern is an endless knot, a single interwoven loop?

## Explanation of symbols:

**Nº 1** Each conundrum has a unique number so that you can find the solution in the back of these instructions.

**Nº 1\*** If this number is marked with an additional asterisk, then it concerns conundrums that you can solve with the additional set “Edition 1 - Dark Blue”. Two-coloured knot patterns are then created.



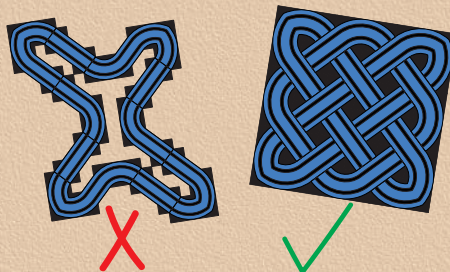
For each conundrum there is one solution for the given tiles. However, with some conundrums there are several solutions. These are marked with this additional symbol (however, only one of the possible solutions is shown in the back of these instructions).

If it is easier for you to use a template for each shape to be laid for solving the conundrums, then you can download and print the templates at [knotiverse.com](http://knotiverse.com) in original size for the puzzle tiles.

### Terms:


An “**endless knot**” is a single interwoven knot or closed loop with no start or end.. If there are several interwoven loops, we talk of “knot patterns”.

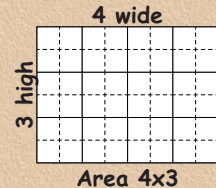
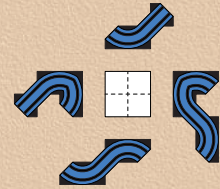
Some players place the tiles in “train tracks”. We don’t want to forbid you to play this amusing game, but the aim of these conundrums is to assemble the tiles to form endless knots or knot patterns.





## Tips for solving the conundrums:

- The straight edges of the tiles B-E correspond to the edge length of a unit square of the shape to be solved.
- Start with corner tiles D and / or E. 
- By counting the unit squares you get the dimensions of your shape.



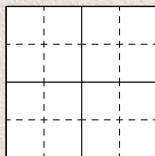
## More ways to play!

After a while you will notice that you can also create your own knot patterns. There are still many shapes that are not shown in this booklet. All conundrums except N° 1 and N° 30 can also be solved from your set by using any tiles - this makes them slightly easier! For this you can use all available tiles, so there are hundreds more possibilities.

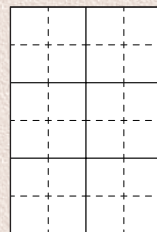
In the second part of this booklet you will find conundrums that are even larger, two-coloured and more interesting. For these you need the **second set “Edition 1 - Dark Blue”**. The conundrums in the two sets are each different. So you can then solve 60 single-coloured and 24 two-coloured conundrums and design and assemble your own huge knot patterns.



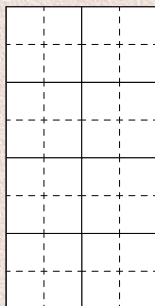
Nº 1



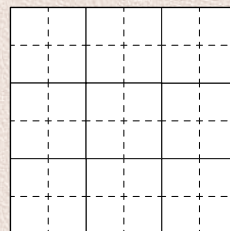
Nº 2



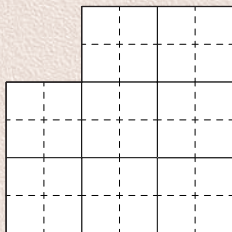
Nº 3



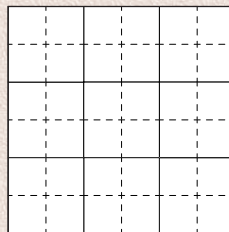
Nº 4



Nº 5



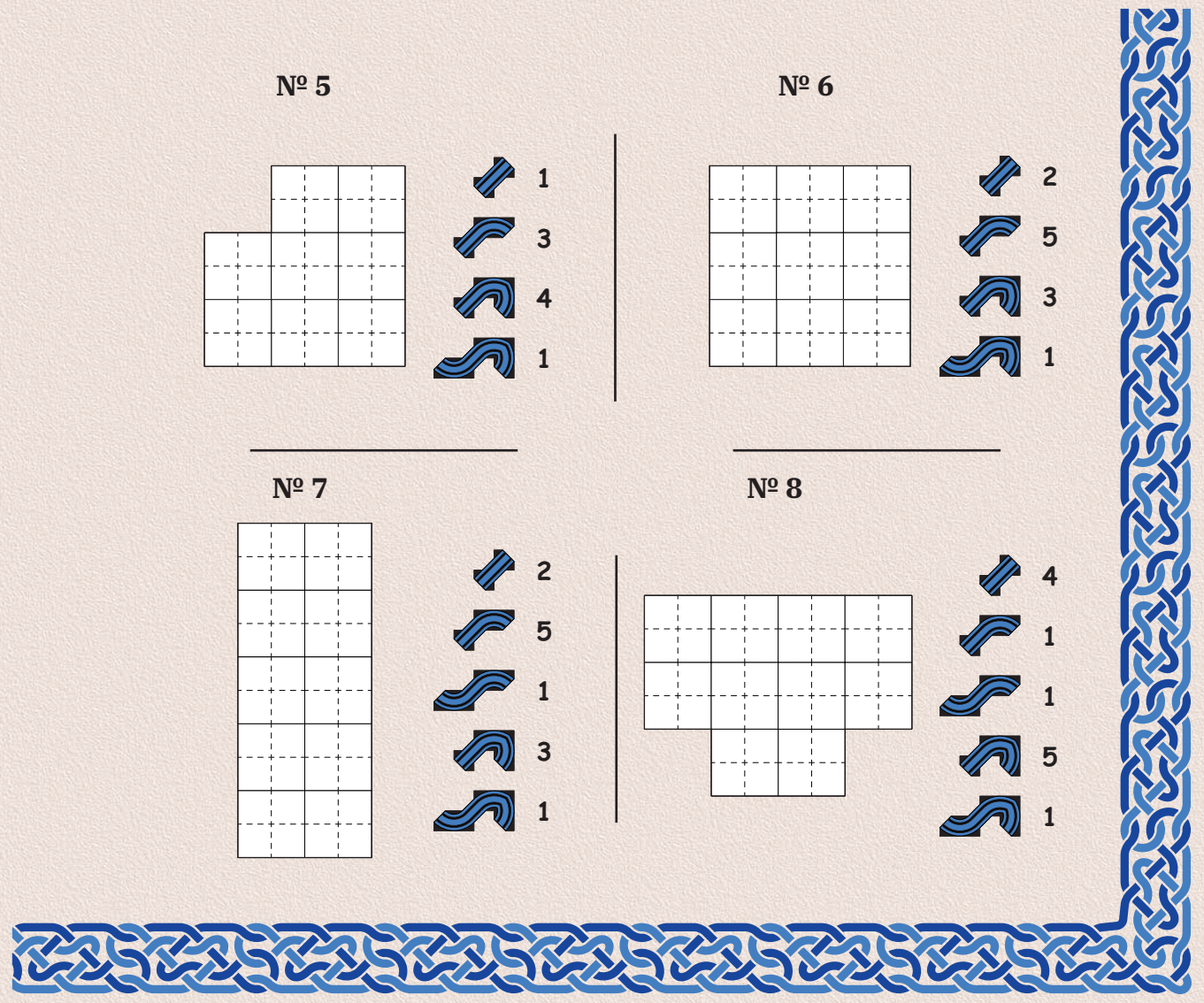
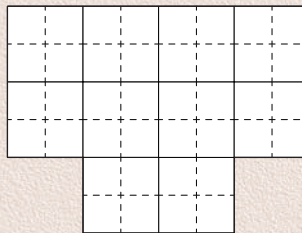
Nº 6




Nº 7

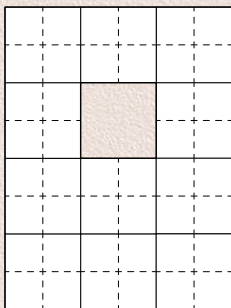


Nº 8



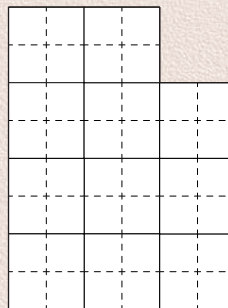
Nº 9

-  2
-  6
-  1
-  2
-  2



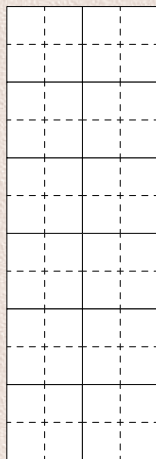
Nº 10

-  6
-  4
-  5



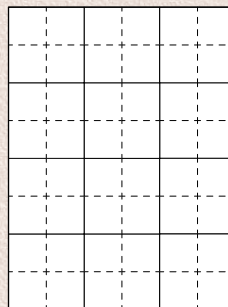
Nº 11

-  2
-  6
-  2
-  2
-  2

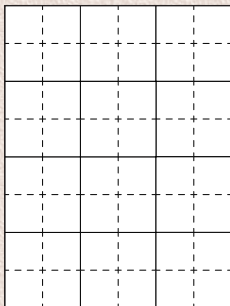


Nº 12

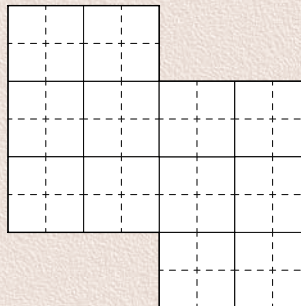
-  6
-  3
-  2
-  2



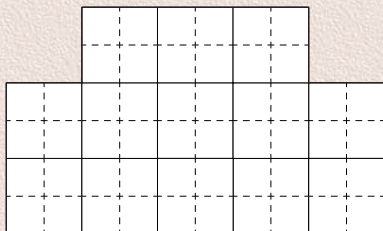
Nº 13



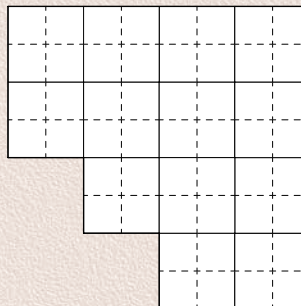
Nº 14



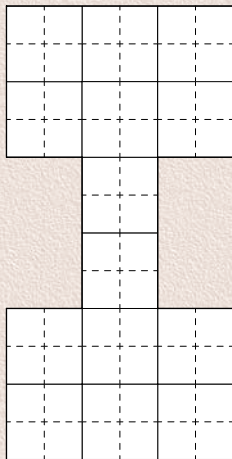
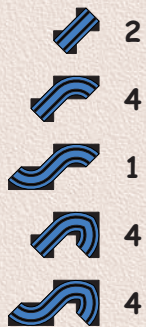
Nº 15



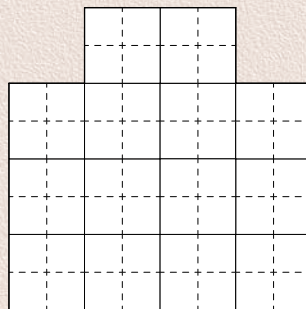
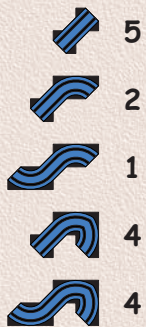
Nº 16



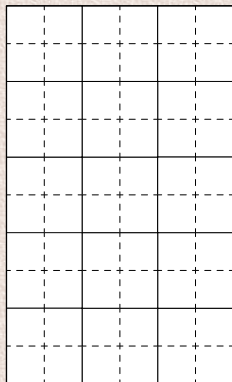
Nº 17



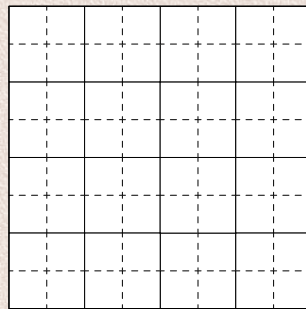
Nº 18



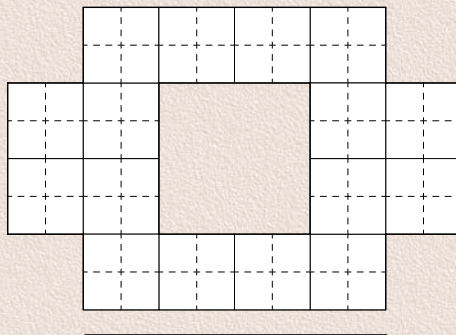
Nº 19



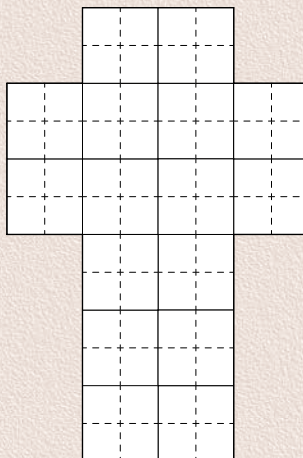
Nº 20



Nº 21



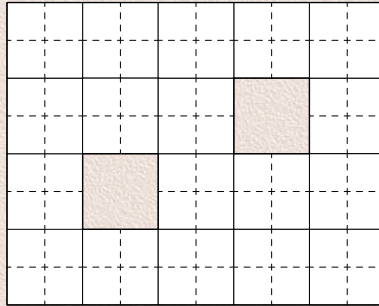
Nº 22










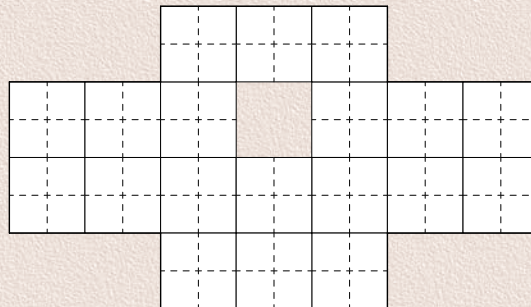







Nº 25



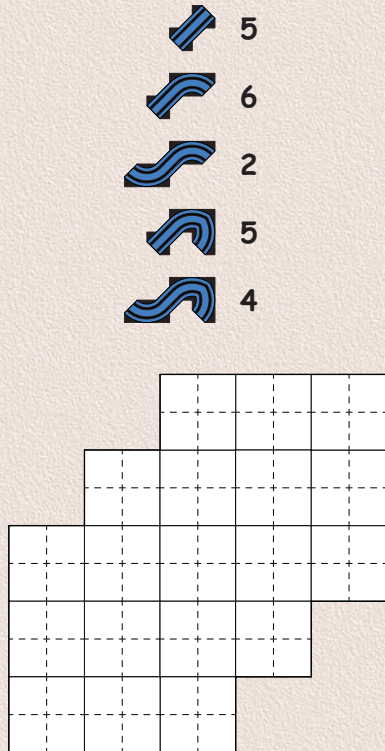
-  5
-  6
-  3
-  3
-  4

Nº 26

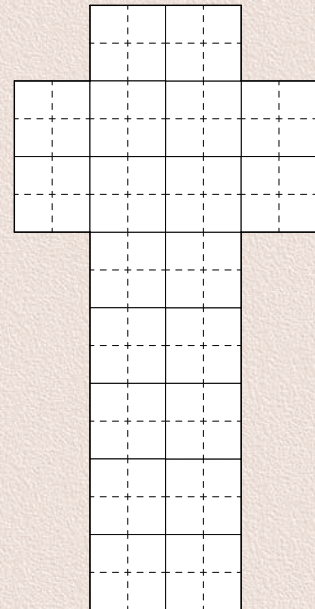


-  7
-  6
-  1
-  5
-  4

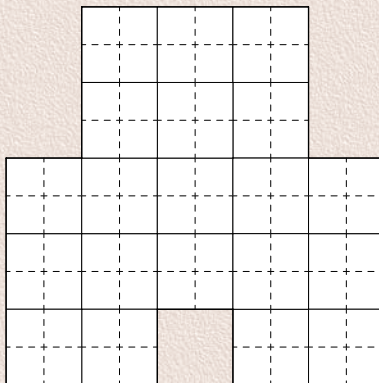
Nº 27



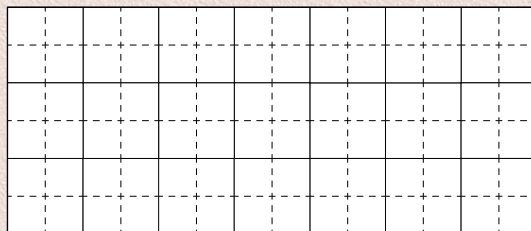
Nº 28



Nº 29



Nº 30

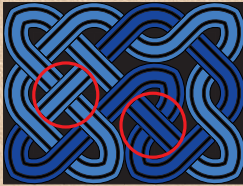


## Zweifarbige Conundrums

Um die folgenden Conundrums zu lösen, benötigst du die Edition 1 in beiden Farbausgaben.

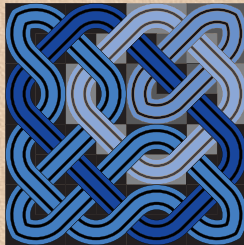
### Beachte:

- (1) Ein Knoten darf nur aus Fragmenten einer Farbe bestehen.
- (2) Es darf in jeder Farbe nur ein Knoten gebildet werden.



**Tip:** Manchmal ist es sinnvoll, zuerst die Figur zu legen, ohne auf die Knotenanzahl zu achten. Wenn du die Figur geschafft hast, kannst du durch Tauschen und Drehen der Fragmente die richtige Lösung erzielen.

(1\*)



(2\*)



(3\*)



(4\*)



(1\*) zeigt ein Knotenmuster mit mehreren hellblauen Knoten. Durch Tauschen, Drehen und Neupositionieren der Fragmente (2\*) und (3\*) erhältst du ein Knotenmuster mit jeweils nur einem einzelnen Knoten in jeder Farbe (4\*).

## Weitere Spielmöglichkeiten!

Du kannst alle zweifarbigen Conundrums aus diesem Heft auch unter Verwendung beliebiger Fragmente aus deinen zwei Sets lösen.

Zusätzlich kannst du auch Knotenmuster mit mehreren Knoten in einer Farbe legen. Diese Lösungen sind einfacher zu finden (jedoch nicht im Lösungsteil dieser Anleitung abgebildet).

Es gibt auch noch viele andere Formen, die du mit deinen Fragmenten legen kannst. So hast du noch tausende weitere Möglichkeiten!



*Mehrere Knoten in den beiden Farben.*

EN

## Two-coloured knot patterns

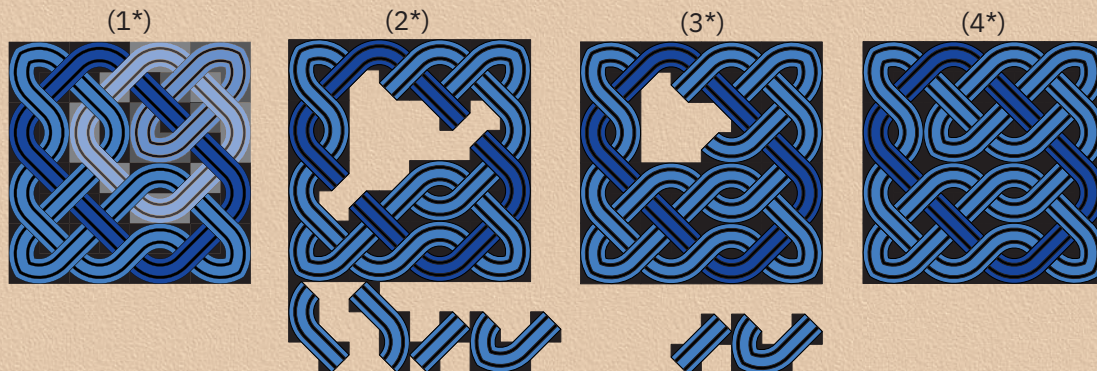
To solve the following conundrums, you need Edition 1 in both colour editions.

### Important:

- (1) A loop may only consist of tiles of one colour, so make sure similar colour tiles are laid either side of another.
- (2) There must be only one loop in each colour.



**Tip:** When you have filled the shape and find that you have more than one loop of either colour, you can achieve the correct solution by swapping around some of the tiles.



(1\*) shows a knot pattern with several light blue loops. By swapping, rotating and repositioning the tiles (2\*) and (3\*) you get a knot pattern with only a single loop in each colour (4\*).

### More ways to play!

You can also replace all two-coloured conundrums from this booklet using any tiles from your two sets.

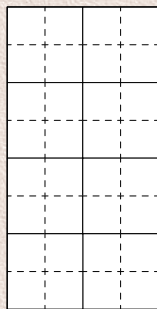
You can also create knot patterns with multiple loops in one colour. These solutions are easier to find (but not shown in the solution section of this booklet).

There are also many other shapes that you can create with your tiles, so you have thousands more options!



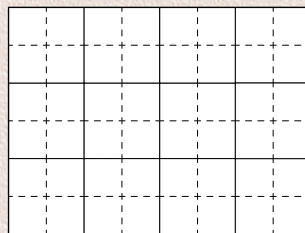
Several knots in the two colours.

### Nº 1\*



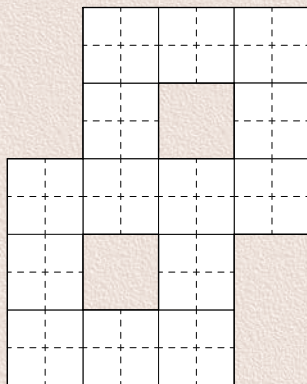
	2		0
	0		2
	0		2
	2		0

### Nº 2\*



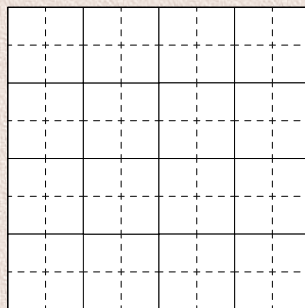
	2		2
	4		4
	2		2

### Nº 3\*



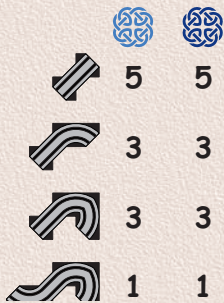
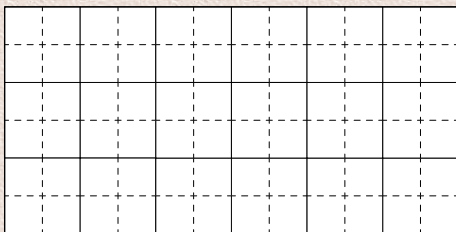
	1		1
	2		2
	4		4

### Nº 4\*

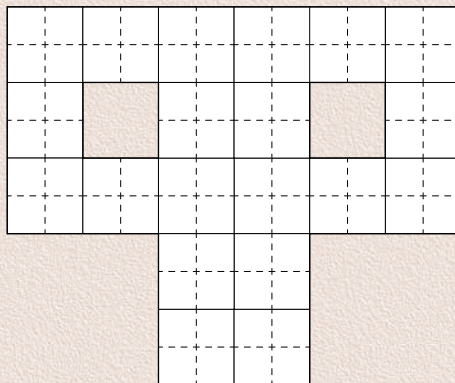


	5		5
	2		2
	1		1
	1		1

№ 5\*

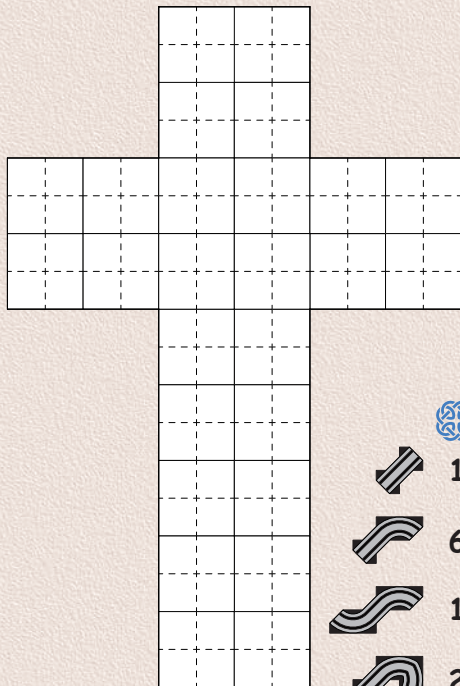


№ 6\*

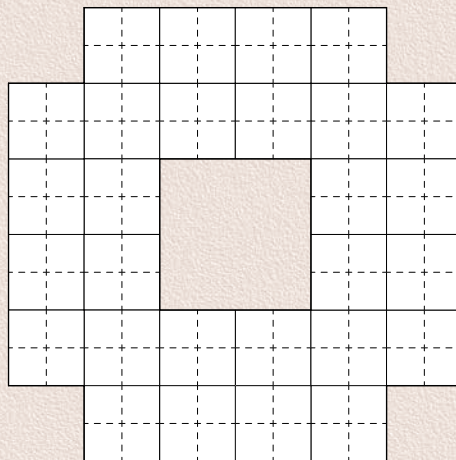
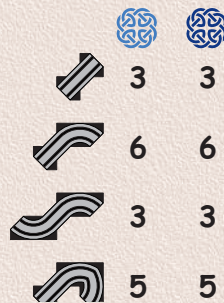




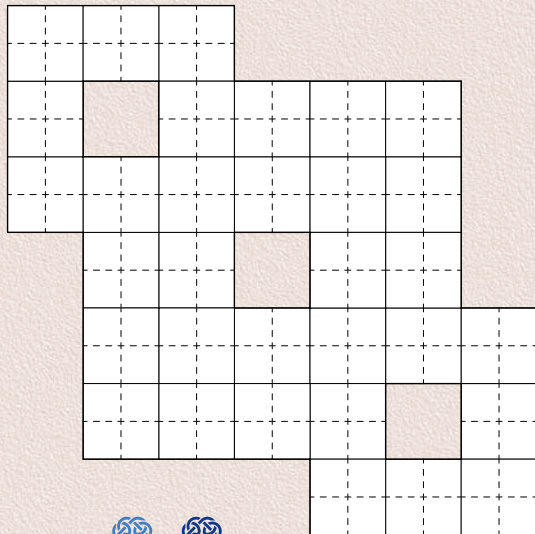
№ 7\*



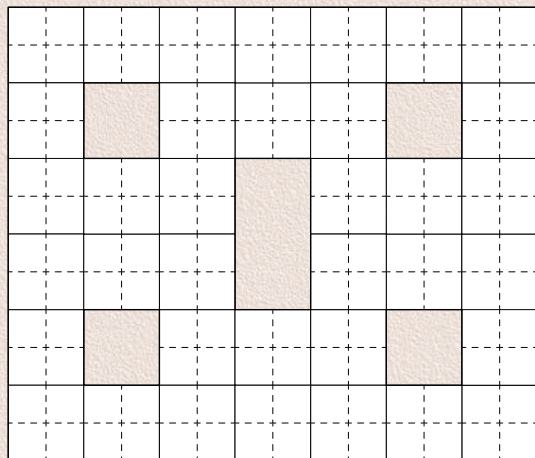
№ 8\*



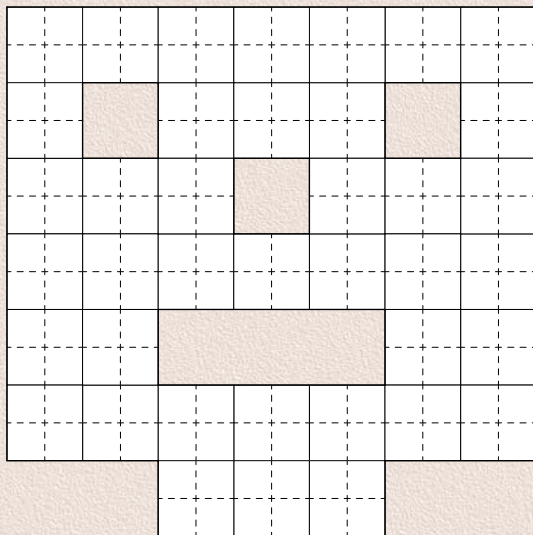
Nº 9\*



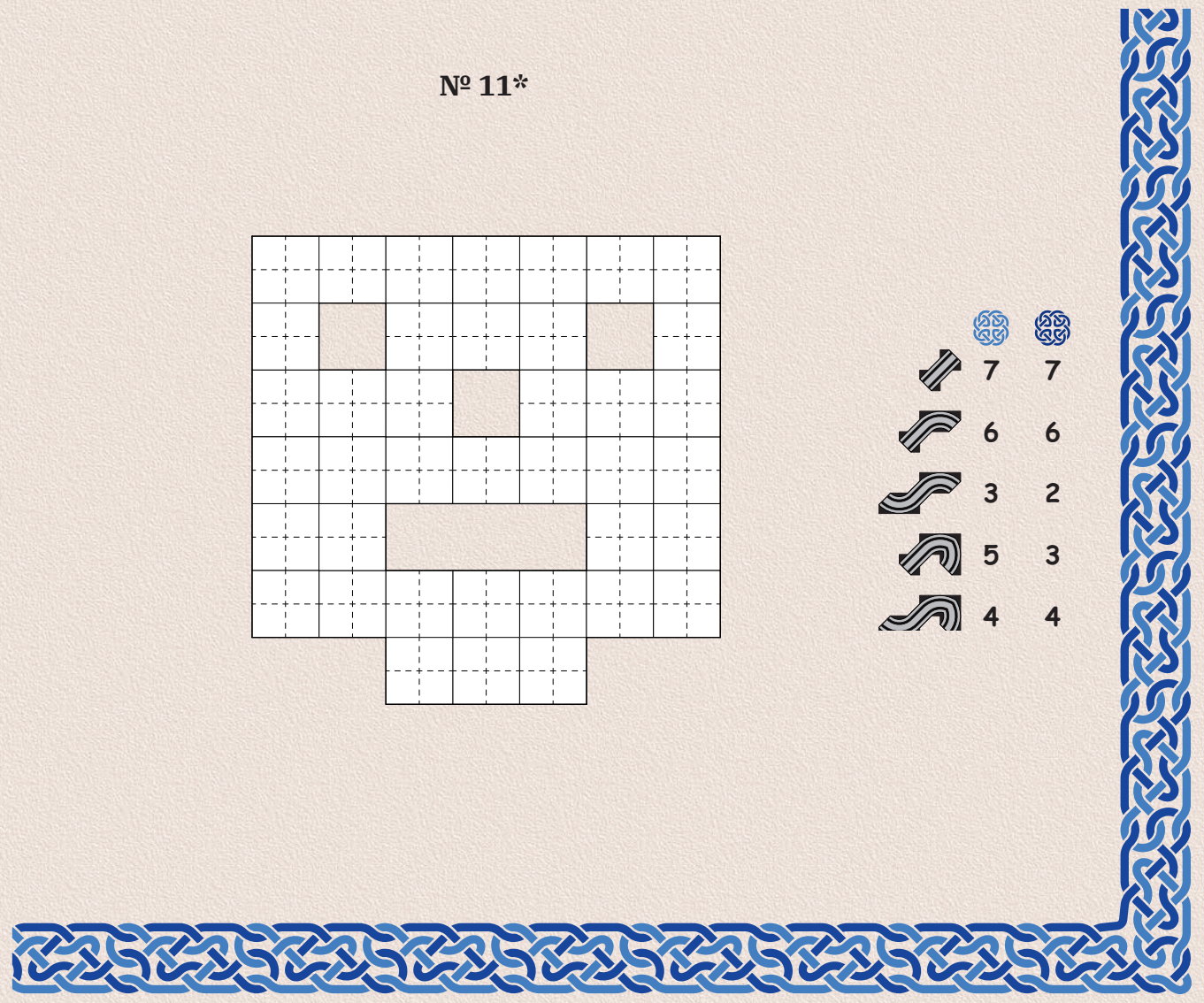
Nº 10\*



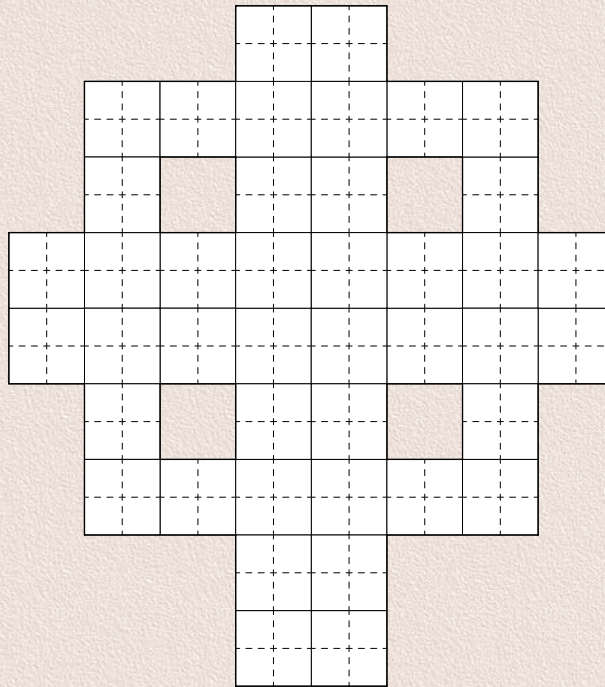
# Nº 11\*



- |   |   |   |
|---|---|---|
|   |  |  |
|  | 7   | 7   |
|  | 6   | 6   |
|   | 3   | 2   |
|  | 5   | 3   |
|   | 4   | 4   |



Nº 12\*



## Lösungen

Auf den nächsten Seiten findest du die Lösungen. Genau genommen handelt es sich um die Abbildung der fertigen Knotenmuster. Hier kannst du nun überprüfen, ob du die richtige Lösung gefunden hast, oder du holst dir hier einen Tipp für den Fall, dass du einmal feststeckst. Es macht auch viel Freude, die Knotenmuster mit deinen Fragmenten mit Hilfe der Abbildungen nachzubauen.

✚ Für jedes Conundrum gibt es für die vorgegebenen Fragmente eine Lösung. Bei manchen Conundrums gibt es jedoch mehrere Lösungen. Diese Lösungen sind mit dem zusätzlichen Zeichen gekennzeichnet (hier ist nur eine Lösungsmöglichkeit abgebildet).

## Solutions

You will find the solutions on the next few pages. Here you can check whether you have found the correct solution or you can get a hint here in case you get stuck.

It is also a lot of fun to recreate the knot patterns with your tiles according to the pictures.

✚ For each conundrum there is one solution for the given tiles. However, with some conundrums there are several solutions. These are marked with this additional symbol (however, only one of the possible solutions is shown here).

Nº 1



Nº 2



Nº 3



Nº 4



Nº 5



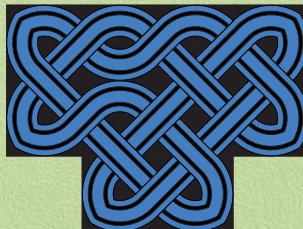
Nº 6



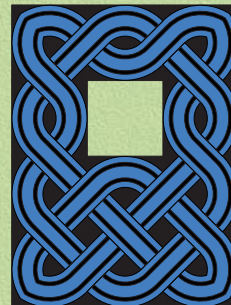
Nº 7



Nº 8



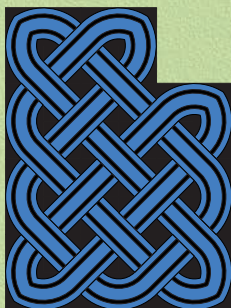
Nº 9



Nº 11



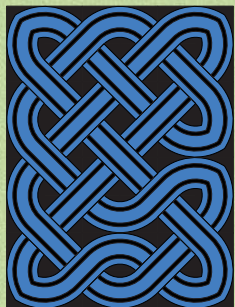
Nº 10



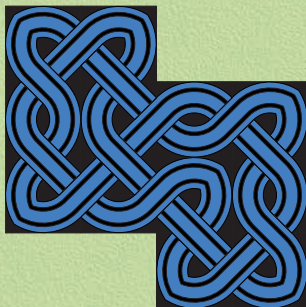
Nº 12



Nº 13



Nº 14



Nº 15



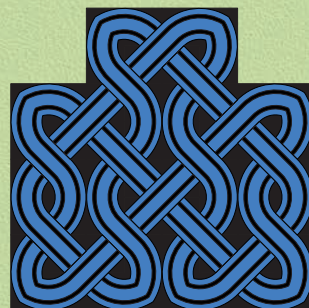
Nº 16



Nº 17




Nº 18





Nº 19



Nº 20 



Nº 22

Nº 21



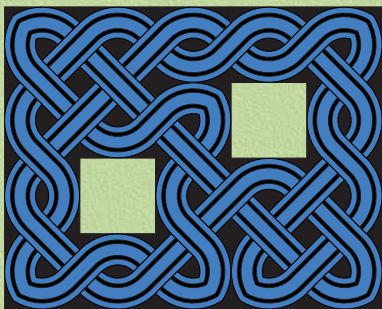
Nº 23



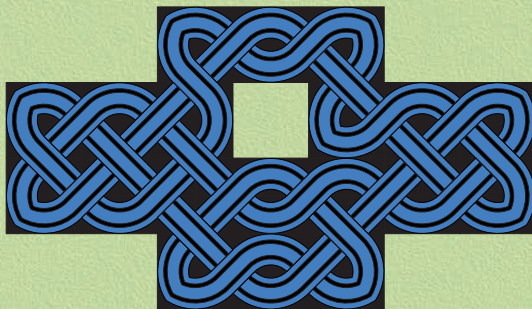
Nº 24



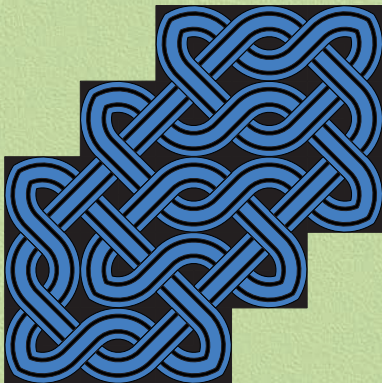
Nº 25



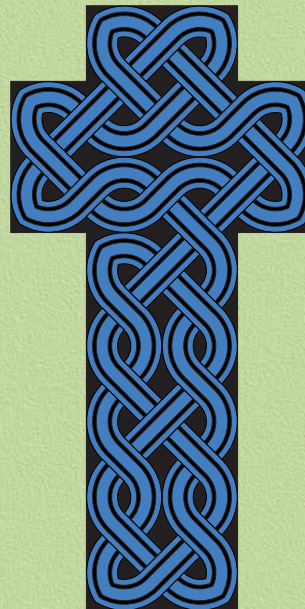
Nº 26



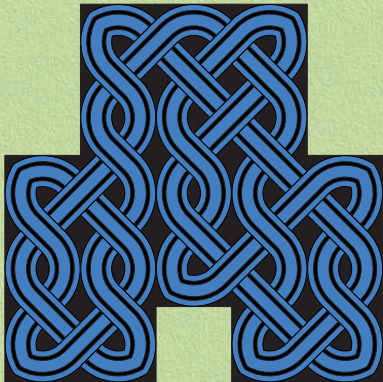
№ 27



№ 28



Nº 29



Nº 30 



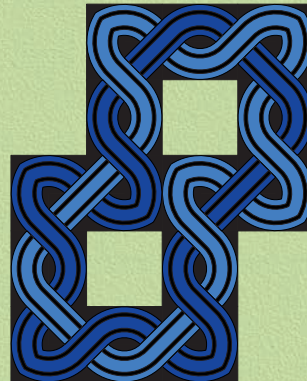
№ 1\*



№ 2\*



№ 3\*



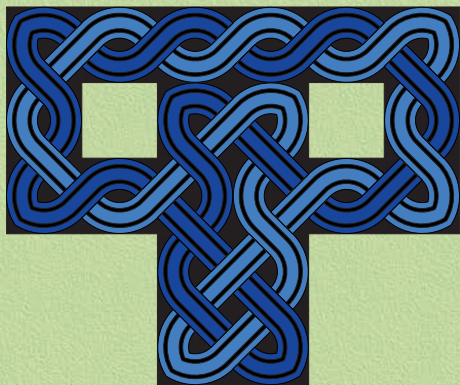
№ 4\*



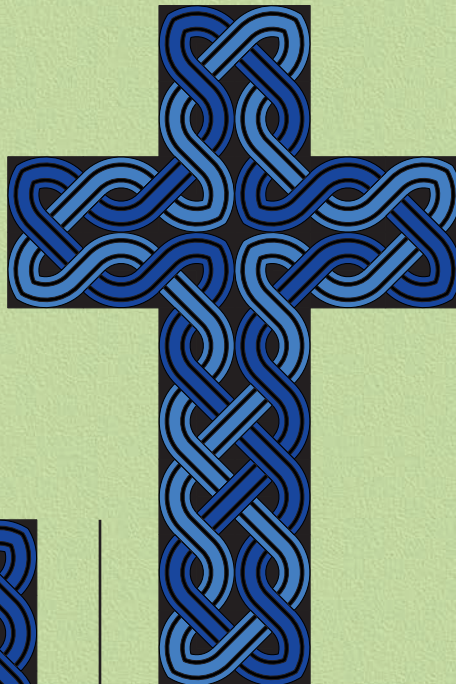
№ 5\*



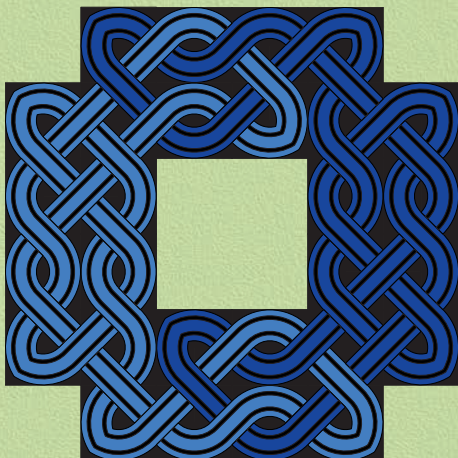
Nº 6\*



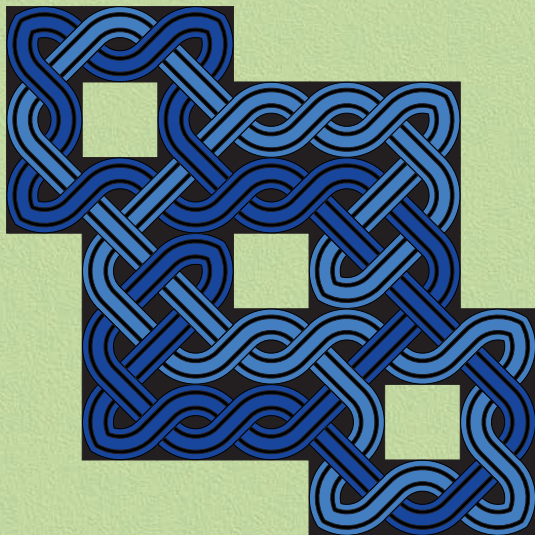
Nº 7\*



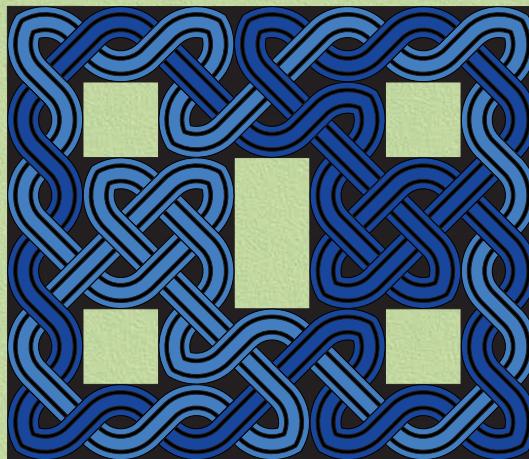
Nº 8\*



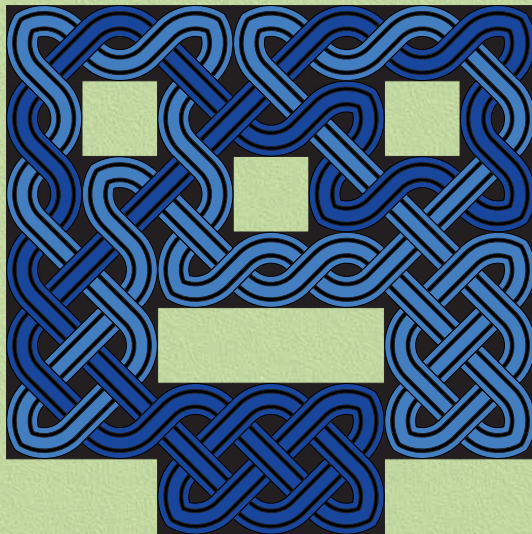
Nº 9\*



Nº 10\*



№ 11\*





Nº 12\*

